

# PROGRAMA

## 2. *Diseño de Nuevas Soluciones*

Para abordar el diseño de nuevas soluciones trabajaremos con el **Modelo de aprendizaje basado en problemas**, siguiendo el esquema:

- Presentación de un problema, de preferencia real.
- Formación equipos de trabajo (cuatro o cinco alumnos).
- Definición de herramientas de trabajo.
- Debate en equipo y luego de forma grupal **SOBRE** los elementos del problema.
- Definición del formato de entrega de resultados, en tiempo y forma.
- Desarrollo de soluciones creativas, disruptivas Y efectivas.
- Presentación por equipos del acercamiento al problema: la esencia de su solución.
- Selección de las mejores soluciones.
- Reflexión autocrítica para mejorar.

